Аннотация к программе элективного курса «Основы программирования» 7 класс.

Рабочая программа по курсу «Основы программирования» на 2023/24 учебный год для обучающихся 7-го класса МБОУ СОШ № 1 г. Заозерного разработана в соответствии с требованиями:

- Федерального закона от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- приказа Минобрнауки от 17.12.2010 № 1897 «Об утверждении ФГОС основного общего образования»;
- приказа Минпросвещения от 22.03.2021 № 115 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по основным общеобразовательным программам – образовательным программам начального общего, основного общего и среднего общего образования» (распространяется на правоотношения с 1 сентября 2021 года);
- СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», утвержденных постановлением главного государственного санитарного врача России от 28.09.2020 № 28;
- СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденных постановлением главного санитарного врача от 28.01.2021 № 2;
- учебного плана основного общего образования ООО МБОУ СОШ №1 г. Заозерного
- авторской программы курса по выбору «Основы программирования» авторов М.С. Цветкова, О.Б. Богомолова

В состав УМК входит:

- Сборник «Информатика. Математика. Программы внеурочной деятельности для основной школы: 7-9 классы» / М.С. Цветкова, О.Б. Богомолова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.Информатика. 7–9 классы: методическое пособие / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. М.: Бином. Лаборатория знаний, 2016.г.;
- Дрожжина Е.В. Алгоритмика на КуМире: Сборник заданий по программированию в системе КуМир / Е.В.Дрожжина— Белгород, 2016.

Цели и задачи изучения данного курса

Цель программы — формирование у учащихся навыков операционного и логического стиля мышления, представления о приемах и методах программирования через составление алгоритмов и программ.

В соответствии с поставленной целью можно выделить следующие задачи:

- способствовать формированию учебно-интеллектуальных умений, приёмов мыслительной деятельности, освоению рациональных способов её осуществления на основе учета индивидуальных особенностей учащихся;
- способствовать формированию активного, самостоятельного, креативного мышления;
- научить основным приемам и методам программирования;
- развивать психические познавательные процессы: мышление, восприятие, память, воображение у учащихся;
- развивать представление учащихся о практическом значении информатики;
- воспитывать культуру алгоритмического мышления;
- воспитывать у учащихся усидчивость, терпение, трудолюбие.

Место предмета в учебном плане: 1 час в неделю, 34 часа в год, на 34 учебных недели

Nº	Разделы курса	Кол-во часов
1.	Исполнители: Черепаха, Кузнечик, Водолей и Чертежник	23
2.	Исполнитель Робот	11
	итого:	34

Промежуточная аттестация проводится в форме итоговой контрольной работы с разноуровневыми заданиями по основным разделам курса.